**Autoevaluación**

**Definición Proyecto APT**

Integrante:Jesús Díaz

Contenido

[1. Descripción del Proyecto APT: Digitalización y Gestión de Información de Usuarios 3](#_heading=h.gjdgxs)

[2. Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso 3](#_heading=h.3dy6vkm)

[- Desarrollo de Software 3](#_heading=h.1t3h5sf)

[- Manipulación de Bases de Datos 3](#_heading=h.4d34og8)

[- Programación y Codificación 3](#_heading=h.2s8eyo1)

[- Arquitectura de Software 3](#_heading=h.17dp8vu)

[- Gestión de Proyectos Informáticos 3](#_heading=h.3rdcrjn)

[- Calidad de Software 4](#_heading=h.26in1rg)

[- Análisis y Desarrollo de Modelos de Datos 4](#_heading=h.lnxbz9)

[3. Relación del Proyecto APT con Mis Intereses Profesionales 5](#_heading=h.1ksv4uv)

[4. Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura 5](#_heading=h.1y810tw)

[5. Objetivos Claros y Coherentes del Proyecto APT 6](#_heading=h.4i7ojhp)

[6. Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos. 6](#_heading=h.3as4poj)

[7. Plan de Trabajo para el Proyecto APT 7](#_heading=h.1pxezwc)

[Tareas Detalladas por Etapa 7](#_heading=h.13h5p6df7iwv)

[Recursos Necesarios 8](#_heading=h.4de206de2m3p)

[Evaluación Final del Proyecto 8](#_heading=h.jfwvw1ospsv7)

# Descripción del Proyecto APT: Digitalización y Gestión de Información de Usuarios

El proyecto consta de una aplicación web la cual digitalizará los procesos e inventarios para las organizaciones que tratan problemas familiares, lo cual ayudará a organizar y mejorar el proceso de búsqueda de documentos de los casos deseados, también entregará información sobre las familias ingresadas a los profesionales correspondientes y podrá asignar profesionales a las familias que vayan ingresando al sistema.

# Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso

**Desarrollo de Software** El proyecto consiste en crear una plataforma web que permita realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar). Esta actividad se alinea con la competencia de diseñar, programar y mantener soluciones tecnológicas para resolver problemas prácticos en entornos profesionales.

**Gestión de Bases de Datos** Un aspecto central del proyecto es el diseño e implementación de una base de datos para almacenar la información de usuarios (niños, niñas y adolescentes) y sus historiales. La habilidad de gestionar bases de datos incluye la capacidad de desarrollar sistemas de almacenamiento escalables y accesibles, esenciales para responder a las necesidades del proyecto.

**Programación y Codificación** La construcción de la plataforma requiere un manejo sólido de lenguajes de programación. Funcionalidades como el registro de usuarios, la actualización de datos y el acceso a historiales dependen de la correcta aplicación de buenas prácticas de codificación, destacando esta competencia.

**Arquitectura de Software** El diseño de una arquitectura de software robusta y escalable es crucial para soportar el crecimiento y la incorporación de nuevas funcionalidades. Esta competencia se relaciona con la habilidad de desarrollar una arquitectura eficiente y segura, asegurando el óptimo rendimiento de la plataforma a largo plazo.

**Gestión de Proyectos Informáticos** El proyecto no solo demanda habilidades técnicas, sino también una adecuada gestión de proyectos. Esto incluye la planificación, coordinación del equipo y cumplimiento de plazos y requisitos del cliente. La competencia en gestión de proyectos es fundamental para garantizar la entrega en tiempo y forma.

**Calidad de Software** Es esencial implementar procesos de aseguramiento de la calidad durante el ciclo de vida del proyecto para garantizar el correcto funcionamiento del sistema. Esta competencia se centra en la identificación y corrección de vulnerabilidades, asegurando que el software cumpla con los estándares de seguridad y calidad establecidos.

**Análisis y Diseño de Modelos de Datos** El proyecto demanda el diseño de una base de datos eficiente que pueda gestionar grandes volúmenes de información. La competencia en análisis y diseño de modelos de datos permite crear estructuras que faciliten un acceso rápido y confiable a la información, así como la actualización de registros actuales e históricos.

# Relación del Proyecto APT con Mis Intereses Profesionales

En este proyecto se debe diseñar, desarrollar y desplegar una solución informática la cual ataca el principal problema que tienen este tipo de organizaciones, ya que toda la información que poseen de las familias en las cuales se trabaja se guardan en libros, carpetas físicas y cuadernos haciendo que buscar un registro se pueda volver un proceso bastante tedioso.

# Argumento del por qué el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura

El proyecto es factible para desarrollarse dentro de la asignatura debido a que es un proyecto realista el cual tiene un tiempo de desarrollo prudente para ser evaluado, creado y desarrollado, además cada miembro del equipo posee las habilidades para poder llevar de mejor manera un proyecto de estas características.

# Objetivos Claros y Coherentes del Proyecto APT

El objetivo es crear una página web que permita gestionar y almacenar la información de los usuarios (niños, niñas y adolescentes) de manera digital, para que los profesionales del área social puedan acceder fácilmente a los registros actuales y pasados, eliminando la necesidad de utilizar documentos en papel.

Implementar un sistema que permita consultar los datos de manera rápida y sencilla, asegurando que los profesionales puedan revisar la información de los usuarios y actualizarla desde cualquier lugar y en cualquier momento.

Desarrollar funciones básicas como agregar, revisar, actualizar y eliminar información, para que los profesionales puedan registrar nuevos usuarios, hacer cambios en los datos y acceder a los historiales sin depender de procesos manuales.

Implementar medidas de seguridad que protejan la información almacenada, cumpliendo con las normativas sobre protección de datos y asegurando que los registros se mantengan seguros a lo largo del tiempo.

Reducir el tiempo y esfuerzo que se necesita para buscar y gestionar los registros, permitiendo que la organización se enfoque más en sus actividades principales y menos en tareas administrativas.

# Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos.

: Al principio se usará una metodología ágil para poder definir bien qué es lo que se debe realizar dentro del proyecto y poder hacer cambios sustanciales lo antes posible, ya después de cierto nivel de desarrollo se usará la metodología cascada para ir en orden con cada requerimiento que tenga el proyecto

# 7. Plan de Trabajo para el Proyecto APT

**1. Inicio**

* **Propósito**: Definir los objetivos del proyecto, identificar a los stakeholders y crear el acta de constitución.
* **Duración**: 1 semana
* **Fechas**: 12 de agosto - 18 de agosto

#### **2. Planificación**

* **Propósito**: Definir el alcance del proyecto, crear el cronograma, estimar recursos necesarios y realizar un análisis de riesgos.
* **Duración**: 3 semanas
* **Fechas**: 19 de agosto - 8 de septiembre

#### **3. Ejecución**

* **Propósito**: Desarrollar el software en sprints, mantener reuniones de seguimiento y realizar pruebas iniciales.
* **Duración**: 8 semanas
* **Fechas**: 9 de septiembre - 3 de noviembre

#### **4. Monitoreo**

* **Propósito**: Supervisar el progreso del proyecto, controlar la calidad y hacer los ajustes necesarios.
* **Duración**: 5 semanas
* **Fechas**: 4 de noviembre - 8 de diciembre

#### **5. Cierre**

* **Propósito**: Finalizar el desarrollo de la plataforma, capacitar a los usuarios y evaluar el proyecto.
* **Duración**: 1 semana
* **Fecha de Finalización**: 9 de diciembre - 15 de diciembre

### **Tareas Detalladas por Etapa**

#### **Etapa 1: Inicio**

* Reunir al equipo y asignar roles específicos.
* Elaborar el acta de constitución del proyecto.
* Identificar a los stakeholders clave y documentarlos.

#### **Etapa 2: Planificación**

* Reunirse para definir los requisitos de la plataforma.
* Desarrollar un cronograma detallado, asignando tareas y plazos.
* Estimar los recursos necesarios y definir el presupuesto.
* Identificar posibles riesgos y desarrollar planes de mitigación.

#### **Etapa 3: Ejecución**

* Primer sprint: Implementar funcionalidades básicas (registro de usuarios).
* Mantener reuniones semanales para revisar el progreso y ajustar el plan.
* Ejecutar pruebas iniciales para validar las funciones desarrolladas.
* Segundo sprint: Agregar funcionalidades avanzadas (consultas y actualizaciones).
* Continuar con las pruebas y ajustes necesarios.

#### **Etapa 4: Monitoreo**

* Usar herramientas de gestión para supervisar el progreso.
* Revisar periódicamente el cumplimiento del cronograma.
* Evaluar la calidad del software a través de pruebas de usuario.

#### **Etapa 5: Cierre**

* Finalizar el desarrollo y corregir errores identificados.
* Preparar manuales y material de capacitación para los usuarios.
* Realizar sesiones de capacitación.
* Documentar las lecciones aprendidas y evaluar el proyecto.

### **Recursos Necesarios**

* **Humanos**: Desarrolladores, analistas y capacitadores.
* **Técnicos**: Herramientas de desarrollo, software de gestión y servidores para alojar la plataforma.
* **Financieros**: Presupuesto para cubrir los costos de desarrollo y capacitación.

### **Evaluación Final del Proyecto**

* Definir indicadores claros para evaluar el éxito del proyecto.
* Realizar encuestas de satisfacción tras las capacitaciones.
* Recoger feedback de los usuarios y hacer ajustes necesarios después de la implementación.